TAP MACHINE

1. HARDWARE
   1. STM32 103C8T6
      1. Link: http://thietkemachdien.com/san-pham/kit-stm32f103c8-1/
   2. RS485 TTL
      1. Link: http://thietkemachdien.com/san-pham/mach-ttl-rs485/
   3. USB RS485
      1. Link: http://thietkemachdien.com/san-pham/mach-usb-rs485-ch340/
   4. STEP Driver
      1. Link: http://hshop.vn/products/mach-dieu-khien-dong-co-buoc-tb6560
   5. DC Driver
      1. Link: http://nhatbon.vn/
   6. Power
      1. Boot power: link: <http://thietkemachdien.com/san-pham/mach-tang-ap-xl6009-2/>
      2. DC power: Link: http://thegioiic.com/product/nguon-xung-to-ong
2. SOFTWARE
   1. Hardware Decription
      1. Include file: Tap\_machine\_v1.pdf
   2. Code Interface
      1. Set home: G0X0Y0F250
      2. Move to point: G1XxxxYyyFzzz
         1. xxx: form 0 to -275 mm
         2. yy: form 1 to 3
         3. zzz: form 0 to 350
      3. Change time request: R1Tttt
         1. Ttt: form 0 to 999 (ms)
      4. Normal/Error code:
         1. Trạng thái bình thường
            1. Khi khởi động Tap machine: hệ thống sẽ tự động chạy về điểm 0 (zero point) và sẽ tự động trả về vị trí hiện tại với định dạng: XxxxFyyy

xxx: 0 to -275 (mm)

yyy: 0 to 350

* + - * 1. Ở trạng thái này: sẽ sử dụng được lệnh chạy vị trí G1 và sethome G0
      1. Trạng thái lỗi
         1. Khi có lỗi: máy sẽ tự động báo mã lỗi với cấu trúc: M3XxxxFyyy

xxx: 0 to -275 (mm)

yyy: 0 to 350

* + - * 1. Ở trạng thái lỗi máy chỉ nhận được 1 lệnh sethome ( duy nhất 1 lần)
        2. Chú ý: nếu quá trục ở điểm trên thì người sử dụng phải tắt máy và phải kéo trục X xuống dưới điểm 0 sau đó mở nguồn lại.